



Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**


[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3

TAKAHASHI Kazuki

Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 TAKAHASHI Kazuki

Yu-Gi-Oh ! - Intégrale - Volume 3

 [Télécharger Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 TAKAHASHI Kazuki

384 pages

Revue de presse

Avec ce troisième tome relié (équivalent des volumes 5 et 6 en édition simple), on pensait que la série allait enfin se lancer...et bien cela ne sera pas encore pour tout de suite, il va falloir attendre encore un peu...et c'est un peu longuet !

Yugi relève le défi de Kaiba, lui et ses compagnons passent les épreuves (surréalistes) les unes après les autres pour atteindre les deux derniers duels ! Dans un premier temps il va affronter Mokuba sur son terrain de prédilection, c'est à dire le « Capsule Monster Chess », le jeu inventé par l'auteur dans le tome précédent. C'est toujours assez plaisant même si les règles ne sont pas spécialement détaillées et assez grossière. Enfin Yugi fera face à Kaiba dans un duel aux cartes « Magic and Wizards » ! Le duel tant attendu, reprenant l'essence même du titre. Et bien on ne sera pas déçu, il va tenir toutes ses promesses sans être trop long, et donc trop barbant ; la mise en scène tient la route et rend cet affrontement assez intense. La conclusion est assez inattendue et bien trouvée, même si cela semble sortir du chapeau. Cet arc court se termine et on espère repartir rapidement sur quelque chose d'aussi intense mais il n'en sera rien ! On replonge dans des chapitres inintéressants au possible avec des jeux qui le sont tout autant, avec des intrigues ridicules, tirés par les cheveux...et malheureusement on va en enchaîner pas mal des chapitres de la sorte, de quoi décourager le lecteur. On sent bien que l'auteur cherche à explorer l'univers du jeu, comme s'il cherchait encore de bonnes idées à exploiter, un peu comme s'il n'avait pas encore réalisé que sa bonne idée il la tient depuis un moment, qu'elle attend juste d'être exploitée comme il se doit (ce qui viendra fort heureusement).

Enfin tout n'est pas perdu puisque les deux derniers chapitres qu'on trouve dans ce tome nous propose une idée des plus intéressantes et un jeu prometteur. Premièrement il faut mentionner l'arrivée de Bakura un personnage important qui aura un grand rôle à jouer dans le récit. Ce dernier possède lui aussi un des objets millénaire, comme le puzzle de Yugi ; ainsi l'auteur réemploie son idée liée aux reliques Égyptiennes et semble décider à l'étoffer un peu. A cela il ajoute un nouveau jeu reprenant les bases des jeux de plateaux et tous les ingrédients des RPG. On a l'impression de plonger dans une partie de « Donjons et Dragons », ce qui rappellera sans doute des souvenirs à nombre de lecteurs (pas forcément les plus jeunes).

Ça commence bien mais on subit un énorme creux au milieu du tome qui est assez lourd à passer, heureusement on finit sur une touche positive qui on l'espère lancera enfin définitivement la série !
erkael(Critique de www.manga-news.com) Présentation de l'éditeur

Yûgi est un jeune garçon peu sûr de lui. osn destin change le jour où il parvient à résoudre le puzzle millénaire: sa deuxième personnalité s'éveille et vient le tirer des plus mauvaises situations. Avec ses amis, il va devoir déjouer les énigmes des objets millénaires... Redécouvrez Yûgi et ses amis en version intégrale à un prix imbattable ! Biographie de l'auteur

Kazuki Takahashi est un grand passionné de jeux dont Donjons et Dragons ainsi que Magic: l'Assemblée. Il publie en 1990 Tokyo no Tsuma, un recueil d'histoire courtes, puis Tenzen Iro Danji Bureau entre 1991 et 1992, une courte série de deux volumes. Suite à son voyage en Égypte, Kazuki Takashi associe mythes égyptiens, jeu et manga avec Yu-Gi-Oh!, qui sera son plus gros succès. A la fin de sa série, l'auteur continue à avoir un œil sur la franchise qu'il a créée en supervisant les manga Yu-Gi-Oh! R et Yu-Gi-Oh! GX. Notons qu'il s'occupe aussi du design du jeu de carte dérivé de sa série.

Download and Read Online Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 TAKAHASHI Kazuki #AVX4QS5UEO2

Lire Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki pour ebook en ligne Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki à lire en ligne. Online Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki ebook Téléchargement PDF Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki Doc Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki Mobipocket Yu-Gi-Oh! - Intégrale Vol.3 par TAKAHASHI Kazuki EPub
AVX4QS5UEO2AVX4QS5UEO2AVX4QS5UEO2